

Pendahuluan

Ide jarang muncul dari Digunakan untuk SCAMPER = teknik memecahkan masalah nol, biasanya brainstorming berbasis merupakan hasil atau mengubah ide pertanyaan. pengembangan. lama menjadi baru. Tahapan problem Salah satu contoh SCAMPER membantu masalah adalah adanya solving: definisi, dalam tahap kesenjangan antara analisis, ideasi, menghasilkan ide. kondisi ideal dan nyata. evaluasi, implementasi.

Apa itu SCAMPER?

- Teknik kreatif untuk idea generation:
 - S Substitute
 - C Combine
 - -A-Adapt
 - M Modify/Magnify
 - P Put to other uses
 - E Eliminate
 - R Rearrange/Reverse
- Menyusun pertanyaan untuk memodifikasi produk/proses yang ada.
- Mendorong fluency (kelancaran ide), flexibility (keluwesan berpikir), originality (orisinalitas).

Akronim SCAMPER

- S Substitute:
 - Ganti komponen, bahan, atau orang.
 - Pertanyaan: Apa yang bisa diganti? Siapa yang bisa diganti?
- C Combine:
 - Gabungkan dua atau lebih elemen.
 - Pertanyaan: Apa yang bisa digabungkan untuk hasil baru?
- A Adapt:
 - Sesuaikan atau adopsi dari bidang lain.
 - Pertanyaan: Apa yang mirip dengan ini? Bagaimana dipakai di konteks lain?

Akronim SCAMPER

- M Modify/Magnify:
 - Ubah ukuran, bentuk, atribut.
 - Pertanyaan: Apa yang bisa diperbesar/diperkecil?
- P Put to other uses:
 - Gunakan kembali untuk fungsi lain.
 - Pertanyaan: Bisa dipakai di konteks lain? Untuk segmen pengguna lain?
- E Eliminate:
 - Hilangkan bagian yang tidak perlu.
 - Pertanyaan: Apa yang bisa dihapus agar lebih sederhana?
- R Rearrange/Reverse:
 - Ubah urutan, peran, atau arah kerja.
 - Pertanyaan: Apa yang bisa diurut ulang? Bisa dibalik prosesnya?

Ringkasan



SCAMPER = teknik sederhana tapi powerful.



Fokus: substitute, combine, adapt, modify, put to other uses, eliminate, rearrange.



Cocok untuk inovasi produk, layanan, maupun proses.

Contoh Tabel SCAMPER – Botol Minum

Teknik	Pertanyaan Panduan	Ide Inovasi
Substitute	Apa yang bisa diganti?	Ganti plastik sekali pakai dengan bahan biodegradable/stainless steel.
Combine	Apa yang bisa digabungkan?	Gabungkan botol dengan filter air mini.
Adapt	Apa yang bisa diadaptasi?	Adaptasi teknologi termos untuk simpan suhu lebih lama.
Modify/Magnify/Minify	Apa yang bisa diubah/diperbesar/diperkecil?	Desain lipat (collapsible) agar mudah dibawa.
Put to Other Uses	Bagaimana digunakan untuk tujuan lain?	Selain minum, bisa jadi powerbank dengan baterai di tutupnya.
Eliminate	Apa yang bisa dihilangkan?	Hilangkan label/tempelan plastik sekali pakai, ganti laser engraving.
Rearrange/Reverse	Apa yang bisa diatur ulang/dibalik?	Tutup botol dilengkapi sensor digital untuk pantau konsumsi air.

Tugas Individu: Ide Produk/Jasa dengan Teknik SCAMPER

Buatlah satu ide produk atau jasa inovatif dengan menggunakan pendekatan SCAMPER.

- 1.Pilih satu produk/jasa yang sudah ada di sekitar kalian (contoh: aplikasi transportasi, botol minum, layanan wisata, dll.).
- 2. Analisis produk/jasa tersebut dengan menerapkan tujuh langkah SCAMPER:
 - •Substitute (S): Apa yang bisa diganti? (misalnya bahan, fungsi, atau teknologi)
 - •Combine (C): Apa yang bisa digabungkan dengan produk/jasa lain untuk menambah nilai?
 - •Adapt (A): Apa yang bisa diadaptasi dari bidang lain?
 - •Modify/Magnify/Minify (M): Apa yang bisa diperbesar, diperkecil, atau diubah bentuknya?
 - •Put to Other Uses (P): Bagaimana produk/jasa ini bisa digunakan untuk tujuan lain?
 - •Eliminate (E): Bagian mana yang bisa dihilangkan untuk membuat lebih sederhana/efisien?
 - •Reverse/Rearrange (R): Apa yang bisa dibalik atau diatur ulang untuk menghasilkan pengalaman baru?
- 3. Jelaskan ide baru yang muncul dari analisis SCAMPER tersebut.